



DE JESUS Logan

ETUDIANT INGENIEUR INFORMATIQUE ET
MULTIMÉDIA AU CNAM ENJMIN TOULON

CANDIDATURE POUR UNE ALTERNANCE DANS LE
DÉVELOPPEMENT JEUX VIDÉO 2022-2025



03/10/2002 19 ans



07 82 43 36 76



logan.dejesus1@gmail.com



5 impasse Montesquieu
34920 Le Crès



<https://logandej.itch.io/>

Passionné et motivé pour travailler
dans une entreprise de jeux vidéo

QUALITÉS

Travail en équipe et autonomie
Sens de la réflexion et de la logique
Créatif et ouvert d'esprit

COMPÉTENCES

Conception et développement
d'applications et logiciels

Maîtrisé

Unity-3D PHP SQL Java Html | css

Compétent

Javascript Blender Python C#

Anglais

Bien compris et assez bien parlé

Espagnol

Assez bonne compréhension

CENTRES D'INTÉRÊTS

Astronomie Piano (9 ans)

Jeux vidéo

FORMATIONS

IUT Montpellier

Dut Informatique 2022

Lycée Georges Pompidou

Bac S option Informatique 2020

Premiers secours 2018

PROJETS

Jeux vidéos Créés (Autodidacte)

Projets personnels codés sur Unity en C#
Disponibles sur <https://logandej.itch.io/>

-Rage Simulator New Generation

-Lost And Alone

-Ninja War

Code Game Jam 2022

Participant / Gagnant Prix Design / Prix Public

Concours, Création jeux vidéo 3 jours sur Unity, 2 prix gagnants.

Code Game Jam 2021

Participant / Gagnant / Prix Public

Concours, Création jeux vidéo 3 jours sur Unity, 1ère place en équipe

Développement de Site Web

Projet d'université en PHP/HTML/CSS

Site réaliste proposant des produits textiles avec simulation d'achat en ligne

Concours National Nuit de l'info 2021

Gagnant 1/430 équipes. Création site web en PHP pour sauvetage en mer de Dunkerque

Concours Intelligence Artificielle National

Participant /Gagnant Prix des défis

Création d'une IA en python

Projet Etude Internet des Objets

Conception et prise en main du simulateur Cooja.
Apprendre à faire communiquer des objets en réseau, étude du supply chain

PROJETS EN COURS

Création de Jeux Vidéo

Développement jeu multijoueur en réseau

Développement jeu Réalité Virtuelle avec Unity
sur Oculus Quest